

INCARICHI E POSTI D'AZIONE di GIORGIO CUSMA

La Squadriglia che si riunisce non ha la necessità di rendere attivi né tutti gli incarichi, né tantomeno i posti d'azione, che sono specifici solo per le attività all'aperto.

Lo svolgimento di una riunione è sempre molto simile anche se animazione e contenuti sono di volta in volta diversi. Accanto ai normali incarichi aggiungiamo questa volta le figure di due "guardiani".

INCARICO	
TESORIERE	Gli sarà riservato uno spazio in cui: relazionerà sullo stato della cassa, provvederà ad incassare le quote e a regolare i rimborsi a chi ha anticipato di proprio per eventuali spese di Squadriglia.
MAGAZZINIERE	Si attiverà soltanto se l'Ordine del Giorno prevede il controllo del materiale di Sq. (inventario o manutenzione)
INFERMIERE	Si attiverà solo nel caso in cui si preveda di controllare la cassetta di P.S. oppure se la sua competenza deve venir messa a frutto nell'insegnare agli altri i trucchi e segreti del pronto soccorso.
SEGRETARIO CRONISTA	Questo incarico fa la parte del leone: gli avvisi per la convocazione li ha fatti lui, ha redatto l'OdG e ne ha preparato una copia per ciascuna squadrigliere/a (... il tutto su indicazione del Csq). Durante la riunione prende nota di quanto succede, di quanto si dice e si decide. Dopo la riunione prepara il verbale, sarà cosa furba dotarsi di un registratore, così potrà partecipare più attivamente alle discussioni, prendendo solo pochi appunti personali. Dalla registrazione gli sarà più semplice redigere il verbale, anche se la sua dote deve essere l'essenzialità: non deve mica scrivere la Divina Commedia! Scrivere in maniera semplice, immediata e breve: il povero segretario non deve temere le riunioni come un compito in classe! Se dalla riunione escono cose mirabili (...vittorie, gesta, imprese, nuovi novizi/ie, promesse, passaggi di tappa, specialità, ecc.), anche se inserite nel verbale, andranno poi riscritte sulle pagine del Libro d'Oro di Sq.
LITURGISTA	In ogni riunione che si rispetti non deve mancare la preghiera di inizio e fine attività. Sarà però buona cosa che queste vengano, di volta in volta, proposte a turno da tutti gli squadriglieri/e. Il liturgista dovrà comunque essere disponibile, se richiesto, a dare suggerimenti ed aiuti ai suoi compagni/e.
CICALA	Anche se la Sq. non cammina, il canto è essenziale in questa che è un'occasione privilegiata per imparare nuove canzoni. La cicala non può venir meno al suo incarico! Deve utilizzare i suoi melodiosi talenti!
GUARDIANO DEL TEMPO	E' un incarico volante lo si prende a turno: bisogna stare attenti all'orologio e segnalare se si sfiorano i tempi previsti (che saranno stati indicati dal Csq).
GUARDIANO DELL'ANGOLO	Anche questo si prende a turno, ruotandolo su un periodo di almeno un mese. Controlla che l'angolo sia in ordine e pulito: nel caso non lo fosse deve rimediare lui!

La Squadriglia si riunisce



INSERTO di SCOUT AVVENTURA n.7 di OTTOBRE 2004

Coordinamento editoriale:

Giorgio Cusma
Progetto grafico e Impaginazione:
Technograph - TS
Testi di:

Mauro Bonomini,
Giorgio Cusma,
Dario Fontanesca,
Giorgio Infante,
Stefania Martiniello,
Cicala Tenace,
Alce Indaffarata

Disegni di:

Pierre Joubert,
Stefano Sandri

RIUNIONE DI DI STEFANIA MARTINIELLO SQUADRIGLIA PERCHÉ? DISEGNI DI PIERRE JOUBERT



Riunire l'intera Squadriglia, mettere tutti d'accordo, trovare un paio d'ore libere per tutti, magari dovendo saltare la lezione di tennis, o l'ora di danza, o dovendo rinunciare a vedere per un pomeriggio colei, o colui, che ci fa battere il cuore...

Perché?!?!

Perché si è sempre fatto? Perché è un ottimo momento per fare pettegolezzi sulle Guide e sugli Esploratori delle altre Squadriglie del Reparto? Perché è un'occasione divertente per prendere in giro il malcapitato di turno? **O, semplicemente, non vale invece la pena di riunire l'intera Squadriglia per sognare tutti insieme?**

Già...**SOGNARE**... perché la riunione di Squadriglia è il momento privilegiato per confrontare le proprie idee con quelle degli altri, per fare insieme progetti, mettere su carta ogni minimo particolare, darsi degli incarichi, concretizzare idee e capacità... in parole povere, è il momento ideale per far sì che i nostri sogni diventino **realtà!**

Quindi, se è così, converrete che c'è bisogno di numerosissimi incontri, per fantasticare, realizzare le cose inventate, e, come detto, i motivi per farlo sono tanti...

Innanzitutto la preghiera. Sì, perché pregare



insieme è molto più bello, ed inventarsi ogni volta un modo divertente e coinvolgente per farlo può essere un bell'impegno di una o più riunioni. Magari si potrebbe pregare insieme cantando, perché si sa, chi canta prega due volte!! Le imprese poi, dall'ideazione alla festa, pensate che grosso numero di riunioni richiedono:

- **Raccogliere i sogni di tutti**, stilando una mappa delle realizzazioni in cui ci siano i desideri più folli ed avventurosi di ognuno dei componenti della Squadriglia.
- **Avere un'idea grandiosa ed originale** per un lancio entusiasmante.
- **Progettare tutto nei minimi particolari**, stilando una precisa mappa delle opportunità per essere sicuri che ognuno dei

membri della Squadriglia abbia il suo ruolo tagliato su misura, inserito nel suo sentiero, e che soprattutto soddisfi mete ed obiettivi condivisi in Squadriglia.

- **Verificare** nei minimi dettagli, non tanto quello

che non si è fatto, ma quello che si è riuscito a fare, come, e con quali risultati.

E l'**uscita**? Non è anche questo un motivo valido per incontrarsi?

Dalla scelta del posto, al programma, alla scelta degli obiettivi, tutto deve essere deciso e discusso insieme, condividendo sempre e comunque ogni decisione presa.

E ancora, il **Campo Estivo**... l'impresa più grande ed importante dell'anno... Quante cose da decidere insieme sognando!

I progetti per l'angolo di Squadriglia, la revisione del materiale, la scelta dei posti d'azione, la realizzazione dei costumi per l'ambientazione, e tante tante altre cose ancora.

Ma a tutto questo, chi ci pensa? Innanzitutto il

Capo Squadriglia, che deve essere così in gamma da riuscire ad essere il regista di ognuno di questi incontri (magari supportato dall'aiuto del Vice), ma allo stesso tempo deve avere la capacità di coinvolgere ognuno dei membri della sua Squadriglia affinché siano gli attori protagonisti di ciò che si sta realizzando.

E il Capo Reparto? Beh, lui se ne resterà buono buono a casa sua, e magari, qualche volta, solo se proprio ne avrete voglia e bisogno, potreste invitarlo, così che possa rendersi conto di quanto siete una Squadriglia autonoma!

E allora? Con tutti questi motivi per fare riunione di Squadriglia, e con tutto il lavoro che c'è da fare, pensate ancora che questi incontri siano inutili? Credete davvero che non valga la pena di spendere un po' del vostro tempo prezioso? Magari, però, qualche minutino prima di cominciare, aspettando i ritardatari, lo si può anche dedicare alle chiacchiere e ai pettegolezzi...

TI ORGANIZZO UNA RIUNIONE DI SQUADRIGLIA!

DI CICALA TENACE
DISEGNI DI PIERRE JOUBERT



to nel nostro programma di Squadriglia, deciso ad inizio anno col contributo di tutti.

PROGRAMMA DI SQUADRIGLIA

... Non avete un programma di Squadriglia?! Beh, forse non sapete di averlo... Il programma di una Squadriglia sono i suoi obiettivi, serve a sapere dove si va, cosa si farà

durante l'anno. E se qualcuno ritiene di non averlo forse è perché magari non ha mai scritto o chiamato così, pensateci! Se invece proprio non vi era mai passato per la mente, non perdetevi tempo e fatelo subito: è un modo intelligente di progettare e far lavorare compatta la Squadriglia.

I contenuti principali della riunione, dovranno essere misurati rispetto ai

Parola d'ordine "ORGANIZZAZIONE". Una buona riunione ha bisogno di essere pensata prima che realizzata.

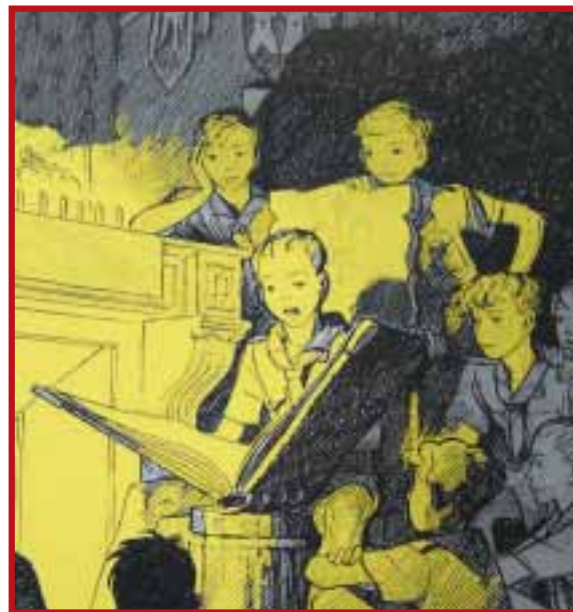
Le riunioni free-style, improvvisate, possono riuscire qualche volta e solo a navigati Capi Squadriglia ma difficilmente rendono. A lungo andare risultano noiose e poco produttive... ..

Quindi, onde evitare perdite di tempo, passiamo a capire com'è che si organizza una riunione. Uno dei metodi più

semplici e utili è quello di **PREPARARE UNA SCALETTA**.

La scaletta è uno strumento molto comune utilizzato per progettare riunioni, convegni, spettacoli televisivi, in modo che i contenuti o comunque le attività previste, siano disposte tenendo conto dei tempi.

CONTENUTI: È bene non decidere a caso i contenuti delle nostre riunioni. Ciò che dobbiamo fare è ciò che è scritto



farà. Questo per es. nel caso di verifiche, attività che richiedono materiale particolare, oppure perché ciascuno ricordi ciò che deve preparare. Una buona idea sarebbe appenderlo nella bacheca di Squadriglia... ..

CHI FA CHE COSA:

La nostra scaletta dovrà prevedere, accanto ad ogni cosa da fare, anche il nome di chi se ne occupa. Se la riunione viene organizzata da una persona (Capo Squadriglia, Vice, o chiunque altro) non è detto che la

TEMPI:

La riunione deve avere un orario massimo di durata. Una riunione normale può durare un'ora e mezzo massimo due, a meno che non ci siano attività straordinarie da fare. Per ciascuna attività dovrà essere preventivato un tempo di realizzazione, fatelo in modo realistico, calcolando anche i tempi morti. Questo perché non si arrivi a fine riunione avendo fatto la metà di ciò che dovevamo

L'ORDINE DEL GIORNO:

L'ordine del giorno (OdG) è l'elenco degli argomenti principali della riunione. È bene che ciascuno squadrigliere ne sia a conoscenza, per essere preparato a ciò che si



stessa debba fare tutto.

PREGHIERA:

Come per la riunione di Reparto, anche quella di Squadriglia **inizia e termina con una Preghiera**, questo non perché è tradizione che si faccia così, ma perché ad uno Scout piace pensare

che in quello che fa è **accompagnato dal Signore**: pregare è un modo per salutarlo quando ci incontriamo e quando andiamo via.

La preghiera può essere recitata, cantata, spontanea, alcune Squadriglie hanno per esempio la loro tradizionale preghiera, in-

somma... trovate il modo giusto per voi!

Di seguito vi suggerisco un esempio di OdG e di scaletta per una ipotetica riunione. Prendete l'abitudine ad organizzare le vostre riunioni, ci guadagnerete in precisione, puntualità e vi divertirete di più!

OdG Squadriglia Rondini del 10.10.2004 h. 16.00-18.00 - Sede (da appendere in bacheca)

La Squadriglia si presenta: un benvenuto ai nuovi arrivati! Chi siamo: lettura Libro d'oro e racconto tradizioni.

Il nostro materiale: ricontrolliamo tutto, tenda compresa ...

...

Scaletta riunione del 10.10.2004 Sq. Rondini

h. 16.00 Preghiera (Simone)

Canto dell'Amicizia (Andrea + chitarra + voci tutti!!)

h. 16.10 un regalo ai nuovi arrivati: gli omerali di Squadriglia - cosa sono? (Vittorio - Csq)

h. 16.15 Prove tecniche: il grido di Squadriglia ... (tutti piedi teneri compresi)

h. 16.20 gioco (Davide)

h. 16.30 presentiamo il nostro Libro d'Oro (Andrea Vice + Vittorio Csq.)

Canto delle Squadriglie remix (Andrea+ chitarra + voci tutti!!)

h. 16.45 vi raccontiamo l'ultimo campo ... (Simone + Giuseppe)

h. 17.00 mostriamo il nostro angolo e il nostro materiale (Davide- magazziniere)

Controllo materiale (batteria, tenda, corde, etc)

h. 17.45 scaletta animazione prox riunione di Reparto (Andrea)- prox appuntamenti di Squadriglia (Vittorio)

h. 18.00 Preghiera conclusiva

LA SQUADRIGLIA E LA RIUNIONE: BUONA ABITUDINE O FRUTTO DI STAGIONE? DI ALCE INDAFFARATA - DISEGNO DI PIERRE JOUBERT



Potrebbe sembrare un frutto di stagione, frequente in autunno come le castagne oppure all'inizio dell'estate come le albicocche e le susine...un frutto da trovare per un breve

periodo e poi raro in tutto il resto dell'anno! Si potrebbe avere la tentazione di incontrarsi per la riunione di Squadriglia solo in alcuni momenti importanti dell'anno scout, per

esempio all'inizio delle attività per accogliere i nuovi arrivati, oppure prima di un uscita o per preparare il Campo Estivo. In realtà queste riunioni "stagionali" possono essere utili per preparare l'attività del momento, ma non permettono di "assaporare" il gusto di una buona pietanza come è la riunione di Squadriglia.

Come tutti i piatti prelibati, la **riunione va preparata**: vanno scelti con cura gli ingredienti (preghiera, canti, giochi, tecniche...), va affidata a **ogni chef una mansione** (incarichi di Squadriglia), va deciso il **tempo di cottura** (si può preparare in una settimana) e va servita nel **piatto adatto** (in un angolo di Squadriglia pulito e ordinato). Come per un pranzo importante, tutti gli invitati dovranno essere avvisati per tempo e **nessuno arri-**

verà a mani vuote, ognuno porterà qualcosa che ha preparato a casa, che renderà l'incontro ancora più ricco e partecipato. Una volta presa l'abitudine a consumare insieme questo buon pasto ci si potrà dare l'appuntamento di volta in volta,

fissando un giorno ed un orario alla settimana che vada bene per tutti e si potrà decidere insieme il menù della prossima riunione. Il **Csq** e il **Vice** saranno i **maitres di questo pranzo, dovranno coordinare il lavoro**, gestire i tempi della riu-

nione, fare da moderatori nelle discussioni e stimolare ognuno a fare del proprio meglio.

Come tutti i piatti dei grandi chef è importante allenarsi nella loro preparazione e vedrete che l'appetito vien mangiando.

SEDE MIA, SEDE MIA

Un parte importante della vita di Sq. si trascorre tra le quattro mura della sede, all'interno del proprio angolo di Sq.

Ecco alcuni suggerimenti perché il "soggiorno" sia più gradevole e vivibile.

Organizzate dei turni di pulizia, li può gestire chi ha l'incarico di *guardiano dell'angolo*. Farete così in modo che la sede sia sempre pulita.

Ognuno tenga in ordine il materiale che gli è stato affidato per l'incarico che svolge : il magazzino - *il magazziniere*, la piccola biblioteca - *il bibliotecario*, la cassetta del pronto soccorso - *l'infermiere*, l'attrezzatura per la topografia - *il topografo*, ecc.

Alla fine della riunione lasciate la sede sempre in ordine, sarà un bel segno di stile e sarà più piacevole tornarci.

Se la riunione della vostra Sq. si svolge contemporaneamente a quella di altre Sq., ricordatevi di essere rispettosi del lavoro degli altri. Se state preparando l'impresa del musical sarà meglio mettersi d'accordo con gli altri in modo che le vostre prove non rendano impossibile lo svolgimento delle altre riunioni.

LANCIAMO UNA RIUNIONE

DI PICCHIO VOLENTEROSO
DISEGNI DI PIERRE JOUBERT

La buona riuscita di qualunque attività, generalmente, risiede nella sua semplicità.

In una Riunione di Squadriglia ciò si concretizza nel semplice **rispetto dei tempi**, in una semplice **scaletta** che fissi gli argomenti da trattare o le attività da svolgere, in semplici preghiere e giochi.

Di solito sono Capo e Vice Capo Squadriglia ad occuparsi della gestione ed organizzazione della sopraccitata Riunione, ma non vi è nessun impedimento regolamentare che vieti al Capo Squadriglia di farsi affiancare da qualche altro elemento della Squadriglia.

Questo avviene spesso nel caso in cui la Riunione (o meglio gli argomenti della Riunione) vada lanciata.

Una nuova Impresa, una sfida culinaria fra Squadriglie, un Torneo di Zona, il tema del Campo Estivo e quant'altro vi possa capitare prevederebbero una Riunione con un pizzico di originalità in più, qualcosa che sin da subito interessi tutti.

Generalmente le Riunioni non vengono aperte sempre con un Lancio, ma in particolari contesti (come quelli precedentemente elencati) vi consigliamo di utilizzarlo, esso fa intuire sin da subito l'importanza, la particolarità del momento e, si spera, vi eviterà di richiamare successivamente all'attenzione qualche Squadrigliere disattento. Il Lancio va "calibrato",

mettercelo, la Riunione subirebbe un allungamento dei tempi oltre il dovuto. Non carichiamolo troppo, non inseriamo troppi elementi per far capire subito, finiremo per generare invece confusione nelle vulcaniche menti dei componenti la Squadriglia, preferiamo invece pochi elementi, ma ben definiti. Un **Lancio** deve, per prima cosa, **incuriosire e stuzzicare**, può essere uno scambio di battute con finale interrogativo, possibilmente con **costu-**



sempre con semplicità: evitiamo lunghi atti teatrali, non possiamo per-

mi che forniscano qualche indizio; una sequenza di **diapositive** corredata

di colonna sonora; un breve **gioco** invitante la Squadriglia a prendere atto di qualche sua lacuna tecnica.

Il Lancio della Riunione può sfruttare le capacità specifiche di ciascun membro di Squadriglia: il Capo Squadriglia sceglie la sua spalla in base al tipo di Lancio: potrà avere necessità di un cuoco e di un presentatore per introdurre una Gara Cucina, oppure di un attore nei panni di un cavaliere medievale per convincere i suoi Paladini a partecipare al Palio di Zona.

E ancora dovrà utilizzare le qualità di **chi è eccellente mimo** o di **chi è un asso nel disegnare**, magari avrà precedentemente (senza rivelare nulla) attivato il sarto di Squadriglia per la realizzazione di vesti adatte allo scopo.

Qualunque sia l'idea è comunque d'obbligo **impegnarsi per rendere il concetto chiaro a tutti** ed in breve tempo e per far questo dobbiamo snellire il Lancio da qualche fronzolletto che naturalmente spunterà.

Badiamo bene che **semplicità non fa il pari con superficialità**: pensiamo prima anche all'ambiente che ospiterà il Lancio alla Squadriglia, non necessariamente dovrà essere l'Angolo di Squadriglia o la Sede di Reparto.

Se il Capo Reparto lavora all'Istituto Nazionale di rilevazione per i rischi sismici ed abbiamo avuto il permesso di visitare il suddetto Ente poiché vogliamo lavorare ad un Impresa di speleologia, possiamo pensare ad



una introduzione nel cortile antistante l'Istituto e tenere lì la nostra Riunione.

Allo stesso modo, qualora il Capo Squadriglia non gradisse l'ausilio degli Squadriglieri (perché non vuole togliere loro il piacere della sorpresa o perché è necessario che la Squadriglia intera resti all'oscuro di tutto fino a quel preciso momento), potrà richiedere, in via del tutto eccezionale, la collaborazione di un amico Rover o di un compagno di classe che frequenta un Reparto diverso dal suo.

L'IMPORTANZA DEL LANCIO È COMUNQUE SEMPRE SECONDARIA ALLA PROGETTAZIONE E CIÒ' (SPERIAMO) RISULTERÀ EVIDENTE A TUTTI: NON HA SENSO CURARE NEI MINIMI PARTICOLARI (TRUCCO FACCIALE COMPRESO) IL LANCIO, QUANDO POI NON POSSEDIAMO IL MATERIALE DA ILLUSTRARE ALLA NOSTRA SQUADRIGLIA PER INIZIARE A LAVORARE SU QUESTA O QUELLA ATTIVITÀ. CHI SI LANCEREBBE SENZA PARACADUTE?

ANIMARE UNA RIUNIONE

DI MAURO BONDMINI DISEGNI DI PIERRE JOUBERT

Non so se avete mai visto come si lavora quando si organizza uno spettacolo, una manifestazione, un evento importante... Certamente si inizia col

delineare il tema, la struttura generale, poi si assegnano gli incarichi (security, o incaricato stampa, o logistica), poi, se si vuole veramente ottenere un

successo, si cercano i "creativi". Sì, perché anche l'evento più importante, emozionante, di tendenza, se non ha la giusta dose di creatività e animazione





risulta un fiasco solenne. La riunione è per una Squadriglia un evento fondamentale, di importanza vitale: se non è stimolante e piacevole, nessuno si sentirà portato a partecipare. Chiaramente c'è bisogno di una certa misura, dato che **l'eccesso di animazione può far trascurare gli argomenti da discutere**, però con la cura di un cuoco che sa ben dosare i vari compo-

nenti della ricetta, il piatto può diventare gustoso e nutriente. Allora spolveriamo le nostre vecchie conoscenze delle tecniche espressive e diamoci da fare! Consideriamo le varie parti della riunione:

ACCOGLIENZA – possiamo scegliere varie modalità: un'accoglienza di atmosfera, in cui i componenti della Squadriglia entrano in sede in silenzio, seguendo il

suono di una chitarra arpeggiata o di un flauto; un'accoglienza festosa, con un canto allegro e gioioso o un canone a cui le persone si aggregano man mano che entrano; un'accoglienza solenne, in cui il Capo Squadriglia saluta ogni componente della Squadriglia all'ingresso con il guidone e il Vice accompagna al posto nell'angolo; un'accoglienza da conspiratori, con tanto

di parola d'ordine e travestimenti.

PREGHIERA – qui si può preparare un foglietto per ciascuno, segnando con precisione le parti a cura del lettore, i cori alterni, le frasi o le preghiere da recitare tutti insieme. Bisogna curare di leggere i brani insieme, senza correre, con ritmo e partecipazione. E' buona cosa inserire nella preghiera, quando possibile, un piccolo gesto significativo, come accendere un lumino per ogni componente della Squadriglia; deporre un piccolo fiore vicino all'icona o alla croce dell'angolo di preghiera.

INTRODUZIONE DELL'ARGOMENTO (o degli argomenti) **in discussione** – si possono utilizzare cartelloni ben disegnati e colorati, con frasi semplici, ma azzeccate, disegni o fotografie; fogli da distribuire con lo schema dell'argomento, con i pro e i contro, i punti di forza e di debolezza, i punti più critici; si possono organizzare due "partiti"

che difendano (obbligatoriamente) uno dei punti di vista in discussione e il moderatore (il Capo Squadriglia) darà la voce alternativamente a una o all'altra parte.

BREAK AL CAMBIO DI ARGOMENTO o per allentare la tensione della discussione – qui si può utilizzare un canto, un ban, si può sgranocchiare insieme un buon biscotto (rigorosamente preparato dal/dalla cuciniere di Squadriglia), far suonare una campanella o un triangolo per un attimo di silenzio (se abbiamo scelto di condurre la riunione con un po' di atmosfera).

CONCLUSIONI DELLA DISCUSSIONE – se le decisioni prese sono molto importanti si trascrivono subito sull'Albo d'Oro della Squadriglia e ognuno dei componenti appone la sua firma; si prepara un "documento" finale, pergamena e ceralacca; si riassumono le conclusioni in un manifesto apposito che poi verrà appeso in bacheca.

CONGEDO – un canto insieme è il modo più comune di salutarsi dopo la riunione, ma può essere una buona idea terminare con un gesto significativo (che sottolinei gli impegni presi da ognuno), con una preghiera, con un ban.

Se poi se ne vede l'utilità, si possono chiamare in aiuto esperti di animazione (sia componenti del Reparto particolarmente abili nell'espressione che Capi). Questi possono aiutarci direttamente, partecipando quindi all'animazione della riunione, oppure possono dare il loro apporto come suggerimento, preparazione di testi adeguati, consigli su tecniche particolari... si può animare la riunione anche con le ombre cinesi, il coro parlato, la danza.

PERCHÉ NON PROVATE A MANDARCI UN RESOCONTO DELLE VOSTRE RIUNIONI MEGLIO ANIMATE!?

"E ADESSO CHE ABBIAMO IL PROGRAMMA, DOVE FARE LA RIUNIONE?"

DI GIORGIO INFANTE - DI PIERRE JOUBERT

Sicuramente vi sarete accorti di quanto sia importante la scelta di un posto significativo per lo svolgimento di attività scout. Il posto del Campo, il luogo per un'impresa. La scelta ovviamente non ci dà la certezza che l'evento sarà un successo, però può essere un grosso aiuto. E allora la domanda è: "dove svolgere la riunione di Squadriglia"?

La prima risposta non può che essere **l'angolo di Squadriglia**. Una Squadriglia senza angolo è come Natale senza la neve: ci può essere ma non è la stessa cosa. Allora svolgere la riunione nell'angolo, nel luogo che è lì solo per voi e realizzato da voi, beh fa assumere alla riunione già un tono di ufficialità, di decisione presa dalla Squadriglia e condivisa al suo interno. L'angolo è il luogo che rappresenta la

Squadriglia e quindi i momenti importanti non possono non coinvolgere questo posto. Certo non tutte le Squadriglie hanno la fortuna di avere 50 metri quadrati a disposizione, però anche un angolo piccolo ma ben tenuto e personalizzato vi servirà e vi aiuterà.

Un'altra buona idea è quella di realizzare una riunione di Squadriglia nel verde, ovviamente per le Squadriglie che non hanno sede in piena città. Un luogo tutto vostro magari in un angolo di bosco che ci viene concesso da qualche amico o parente può essere una buona alternativa al ritrovarsi in sede. Il contatto con la natura in un luogo importante

per la Squadriglia è una buona alternativa per svolgere qui qualche riunione. In particolare modo nei mesi caldi, quando ci si può per-



mettere maggiormente di stare fuori. Una **riunione all'aperto** inoltre ci ricorda che la Squadriglia in gamba non è pantofolaia, ma ha nell'**esplorazione**, nella **scoverta del territorio** e nella **vita avventurosa** uno dei punti saldi del suo essere. La scelta del luogo per la riunione sicuramente



te è da pensare in base al contenuto della riunione. Quale è lo scopo della riunione? Cosa bisogna decidere? Rispondendo a queste domande il Capo Squadriglia (con l'aiuto del Vice) si sarà già fatto un'idea del luogo più adatto. La verifica di un'impresa di speleologia può essere ad esempio meglio viverla all'aperto, magari al di fuori di una caverna vicino alla sede; viceversa se dovete progettare un'impresa da vivere nel mese di dicembre e gennaio, magari può dare maggiori suggestioni se visuta nell'angolo in sede.



Quello che conta, qualsiasi posto venga scelto, è **l'atmosfera che saprete creare**. La tranquillità prima di tutto: evitate posti in cui ci sono facili distrazioni. A fianco di una strada finirete più per contare quanti motorini passano che stare attenti alla riunione. Se condividete la sede di Reparto con altre Squadriglie come non cadere nel tranello di parlare anche con gli altri. Fare un po' di silenzio vedrete che potrà aiutarvi a

cementare la Squadriglia. Un luogo poi dove sia possibile la **preghiera**. Sicuramente già con la tranquillità e il silenzio avrete un posto adatto. Magari prevedete che ci sia un crocifisso. Ma come per tutte le attività, imprese ed avventure il consiglio è il solito: evitate di dare tutto per scontato. Se avete fatto, fin da prima di B.-P., riunione in sede nell'angolo non è detto che lo dobbiate fare per sempre. Le tradizioni sono belle ma è bello anche inventare nuovi "sentieri"

PERCHÉ NON UNA BELLA RIUNIONE DI SERA ALL'APERTO IN UN LUOGO ADATTO AD OSSERVARE LE STELLE?